



REGOLAMENTO PER IL “TORNEO DEI CASTELLI”

ART 1 Premessa e organizzazione

Il presente regolamento viene accettato da tutte le compagnie che organizzano e partecipano al torneo di arcieria storica denominato “**Torneo dei Castelli**” (che d’ora in avanti verrà citato con il nome di Torneo). Il presente è stato creato ispirandosi ai regolamenti fino ad oggi utilizzati e conosciuti nel campo di tiro con l’arco storico, ad eccezione di alcuni punti che sono stati modificati o ampliati in virtù dell’impronta amichevole del Torneo. Per esercitare un’buona azione di rispetto del regolamento, si formerà, di anno in anno, una volta stabiliti i gruppi iscritti, un **Consiglio Direttivo** composto da un massimo di due rappresentanti per gruppo indicati dal gruppo stesso che saranno inseriti anche nella chat ufficiale di comunicazione. Tale consiglio avrà solo potere di controllo e corretta attuazione del presente regolamento, in modo da poter adempiere alla risoluzione di dispute o ricorsi ma non alla sua modifica che potrà avvenire solo a fine anno sportivo. Inoltre coordinerà i gruppi partecipanti. Sarà indetta ad inizio anno sportivo, una riunione in presenza tra tutti i rappresentanti del Consiglio in modo da stabilire o discutere eventuali cambiamenti regolamentari, altre riunioni in presenza saranno indette al bisogno durante l’anno sportivo. La chat ufficiale di comunicazione di Consiglio, già istituita, è da definirsi organo di comunicazione ufficiale e per tale motivo qualsiasi comunicazione o richiesta potrà essere fatta tramite essa, altresì qualsiasi comunicazioni, delucidazioni, domande o risposte, saranno considerati ufficiali e per tale motivo si richiede la massima attenzione e presa in considerazione di eventuale richiesta di risposta o accettazione delle medesime.

ART 2 Storicità e scopo

Il tiro che viene praticato durante le competizioni è quello di tipo istintivo attraverso l’utilizzo di archi tradizionali. Lo scopo di tale scelta è quello di recuperare e valorizzare una tecnica di tiro con l’arco caratterizzata dall’assenza di qualsivoglia strumentazione a carattere tecnologico (sistemi di mira, stabilizzatori di tiro, ecc) durante le diverse fasi del tiro: dall’incocco della freccia allo sgancio o rilascio della corda. La scelta del tiro istintivo, proprio perché naturale ed innata, è volta a creare un legame fisico e mentale tra l’arciere e l’arco sviluppando ed accrescendo – mediante disciplina ed allenamento - un tipo di mira basata sulla sensazione soggettiva, con presa mediterranea e occhi entrambi aperti, e non su una valutazione oggettiva della distanza di tiro; il tutto a favore di uno sviluppo personale della concentrazione mentale/interiore e dell’accrescimento dei propri sensi al fine di sviluppare fluidità e consapevolezza muscolare-posturale ed acquisire maggiore controllo della propria sfera emotiva-emozionale.

ART 3 Termini di partecipazione

I gruppi che intendono far parte del Torneo dovranno presentare domanda di iscrizione entro l’inizio dell’anno sportivo inviandola alla mail torneodeicastelli@gmail.com inoltre è richiesto il contributo di una quota associativa di 50Euro, che servirà per la realizzazione dei premi finali.

Si auspica che, lo spirito associativo e conviviale del Torneo, dovrà essere per tutti i gruppi partecipanti un incoraggiamento, nel limite delle proprie possibilità, per l’organizzazione di una gara ufficiale che farà parte del calendario del Torneo. Sarà fattibile la collaborazione tra gruppi al fine di facilitare l’organizzazione della gara anche a gruppi con minor possibilità.

Tutti i gruppi partecipanti, dovranno condividere le date dei propri tornei attraverso comunicazioni al Consiglio Direttivo e riunioni, allo scopo di non sovrapporre date e al fine di stilare il calendario entro la data che sarà stabilita dal Consiglio.

ART 3 bis Iscrizione atleti

Ogni squadra potrà iscrivere un numero illimitato di atleti senza distinzione di categoria in qualsiasi momento dell’anno sportivo. Nel merito però si precisa che:

- un atleta, di qualsiasi categoria, che partecipa al Torneo iscrivendosi per la prima volta con una squadra, sia iscritta al Torneo dei Castelli o partecipante come squadra ospite, non potrà partecipare alle gare successive con altre squadre iscritte al Torneo dei Castelli, ma rimarrà iscritto con quella con cui per la prima volta ha partecipato al Torneo:
- un atleta, di qualsiasi categoria, che intende cambiare squadra e partecipare al torneo con una squadra diversa da quella iniziale potrà farlo ma il suo punteggio varrà solo per la classifica della gara in questione, ma non sarà conteggiato a favore della nuova squadra, con cui successivamente sarà iscritto, per la classifica generale del Torneo dei Castelli.
- Non saranno conteggiati i punti per la classifica generale fatti da atleti iscritti ai tornei con categorie diverse da quelle iniziali, ovvero dalla categoria indicata con la prima gara utile in calendario, rimarrà valida la posizione nel singolo torneo in cui si è iscritto, oppure dopo comunicazione del cambio di categoria, saranno da quel momento in poi conteggiati nella nuova categoria e tolto dalla classifica della precedente

ART 4 Anno sportivo

L'anno sportivo è istituito con la pubblicazione del calendario delle gare del Torneo ed inizia con la prima gara in programma e finisce con l'ultima gara dove avverranno le premiazioni dei vincitori e del gruppo vincente del Torneo.

ART 5 Categorie Archi e frecce ammessi

STORICO: Senza alcun ausilio di mira o sgancio meccanico, non deve essere costruito con materiali sintetici moderni (come fibra di vetro, di carbonio, plastiche varie ecc.). L'arco deve essere costruito con materiali naturali in un unico pezzo di legno. L'arco non deve avere una finestatura, ma può avere un restringimento nell'impugnatura, purché presente da ambo i lati. Può avere una "zeppa" (in legno/corno) di massimo 10 mm x 10 mm per sorreggere la freccia. La corda può essere costruita con materiali sintetici. Frecce in legno con cocca in legno inserita o intagliata.

FOGGIA STORICA DRITTO O RICURVO: Costruito con materiali moderni e costituito da una impugnatura rigida, non è ammesso l'arco costruito in tre pezzi.

Non sono ammessi: - ausili per la mira o sganci meccanici; - supporti per appoggiare la freccia (rest) di nessun genere; - regolatori laterale di pressione della freccia; - stabilizzatori di nessun genere, e nemmeno pesi nell'impugnatura, smorzatori di vibrazioni applicati all'arco. La freccia va poggiata sul piatto di finestra. Sono consentiti smorzatori di rumore sulla corda, purché non costituiscano ausilio di mira. Frecce in legno con cocca in legno inserita o intagliata o in plastica.

ART 6 Categorie ammesse e codifiche

Di seguito le categorie ammesse e le relative codifiche al fine di unificare la codifica informatica e per la compilazione delle iscrizioni e delle classifiche, vengono assegnate alle Classi ed alle Categorie le seguenti sigle:

Arco Storico Messeri – ASM

Arco Storico Dame – ASD

Arco Foggia Storica Messeri – AFSM

Arco Foggia Storica Dame – AFSD

Cuccioli – CUC (fino al 10° anno di età compiuto nell'anno)

Paggi – PGG (fino al 14° anno di età)

Juvenes categoria unica (fino al 18° anno di età)

ART 7 Partecipazione e abbigliamento

La partecipazione alle manifestazioni è subordinata a quanto indicato nel presente regolamento. Sono ammessi a partecipare alle manifestazioni tutti gli arcieri iscritti alle compagnie affiliate in possesso di regolare copertura assicurativa per l'anno in corso e equipaggiati con abbigliamento storico. I partecipanti alle varie gare del Torneo, sono tenuti ad onorare le stesse mantenendo sempre un contegno e, soprattutto, il vestiario della gara fino alla fine dell'evento soprattutto durante le premiazioni. Chi non segue queste semplici regole sarà squalificato, paggi e cuccioli non sono esclusi da queste disposizioni.

ART 7 Bis Deroga su abbigliamento

Sarà possibile usufruire del presente articolo, in caso di organizzazione di gare con restrizioni che costringano le compagnie ad utilizzare location non adatte al costume e calzature storiche. Tale situazione potrà prevedere la possibilità di indossare capi di abbigliamento e scarpe non storiche purché sia obbligatoriamente comunicato al momento della calendarizzazione dell'evento da parte della compagnia organizzatrice. In caso di emergenza e cambio di programma in corso d'opera, andrà comunque sempre specificato nella locandina e nell'invito che sarà prodotto prima della gara.

ART 8 Gruppi ospiti

Possono partecipare alle gare in calendario valevoli per il Torneo, anche gruppi non aderenti al medesimo e invitate dai gruppi organizzatori senza limite di numero, gli arcieri partecipanti dovranno avere propria copertura assicurativa ed abbigliamento storico in caso di gara che lo preveda. Tutti i partecipanti dovranno adempiere alle disposizioni presenti nel presente regolamento. Tali gruppi parteciperanno alla gara in classifica generale ma non nella classifica del Torneo.

ART 9 Organizzazione delle gare

Efficacia ed efficienza sono le condizioni necessarie ed indispensabili per realizzare l'organizzazione di un evento sportivo. Conoscenza e consapevolezza delle norme di sicurezza sono fondamento di professionalità e di capacità organizzative. L'organizzazione di una manifestazione comporta i seguenti obblighi:

- Rendere pubblica la manifestazione tramite invito, inviato obbligatoriamente ai gruppi iscritti al Torneo. L'invito deve contenere le seguenti informazioni:
 - 1) data e ubicazione della gara;
 - 2) orario di chiusura delle iscrizioni, del controllo del materiale e dell'inizio della gara;
 - 3) indicazione del vestiario
 - 4) indicazioni relative al raggiungimento del campo di gara.
 - 5) tipologia del menù per eventuali cambi e richieste specifiche dei gruppi partecipanti

Costi iscrizione

costo dell'iscrizione più il pranzo con colazione di benvenuto

- Adulti €20
- Paggi €15
- Cuccioli €5

il costo di iscrizione alla sola gara senza pranzo con colazione di benvenuto:

- Adulti €15
- Paggi €10
- Cuccioli €0

- Accompagnatori €15

Per assicurare la massima condivisione e convivialità, le compagnie organizzatrici, dovranno predisporre degli spazi di ristoro per atleti o accompagnatori che non usufruiranno del pranzo.

La gara sarà disputata sul premio del SINGOLO ARCIERE, i relativi punteggi realizzati determineranno i piazzamenti della classifica a squadre. Sarà possibile organizzare, per la propria gara, un premio speciale a squadre con regolamento e svolgimento a discrezione della compagnia organizzatrice, tale premio e relativa classifica NON saranno considerate nella Classifica generale del Torneo;

le premiazioni saranno a carico ed a discrezione dei gruppi partecipanti, in ogni caso dovrà essere assegnato almeno un riconoscimento ai primi tre classificati di ogni categoria e un premio ricordo a tutti i partecipanti under 14.

Predisporre il campo di gara accertandosi che siano rispettate tutte le norme di sicurezza, predisponendo cartelli ed indicazioni per impedire l'accesso ad estranei sul campo di gara.

Il percorso deve essere chiaramente indicato mediante apposite segnalazioni assicurando la massima attenzione alla sicurezza degli arcieri e di eventuali accompagnatori.

La Compagnia che organizza una gara deve assicurare l'evento e i partecipanti ed inviare copia del contratto alla segreteria tramite la mail del torneo.

ART 10 Campo di gara, posizionamento bersagli, punteggio piazzole, controllo sportività nomine

La tipologia, il numero e le varie distanze dei bersagli, saranno a discrezione di ogni compagnia organizzatrice, con numero minimo di 12 piazzole, con distanze non superiori ai 18mt. predisponendo distanze adeguate ai cuccioli. Sarà libera, per ogni compagnia, anche la tipologia dei punteggi per il proprio torneo in quanto il medesimo NON influirà sulle Classifiche generali. Si richiede solo una uniformità di punteggi, ovvero bersagli in cui non siano calcolati troppi bonus o punti in sottrazione, inoltre si richiede che in qualsiasi tipologia di punteggio, la somma dei punti sia sempre in multiplo in modo da assegnare sempre in caso di massimo punteggio, il multiplo giusto indicato ad inizio gara (Es. punti 1-2-3, punti multipli e massimo sempre 9. Punti 5-10-15 punti in multiplo e massimo sempre 45) . Si richiede inoltre che gli "Scoristi" ovvero gli arcieri incaricati del controllo degli score durante le gare, siano qualificati e con esperienza necessaria a dibattere e prendere decisioni che potrebbero determinare discussioni.

Prima della partenza, saranno stabiliti per ogni pattuglia, in comune e libera decisione tra tutti gli arcieri iscritti alla stessa, gli "Scoristi", la compagnia organizzatrice invece, deciderà e scriverà sullo score un capo piazzola che sarà responsabile di decisioni e/o controversie che potranno nascere durante la gara, lo stesso controllerà tra le altre cose, che non siano ammesse altre tipologie di tiro diverse da quelle descritte nel precedente art 2 del presente regolamento, ovvero metodologie contrarie al regolamento come mira con occhio chiuso, segni su corda o arco condotta antisportiva, maleducazione oltraggio verso altri arcieri ecc.. ogni arciere che durante la fase di tiro di qualsiasi torneo vedesse situazioni analoghe avrà buon diritto di farlo presente al capo piazzola e lo stesso avrà potere di ammonire l'arciere reo di tale condotta fino all'annullamento del punto, o se reiterata, la proposta, a fine gara in accordo con gli altri capo piazzole e la società organizzatrice, di esclusione dal torneo.

I bersagli dovranno essere collocati in modo tale che non siano in linea con altre piazzole o con strade o con abitazioni. I battifreccia, pur offrendo abbastanza resistenza da trattenere le frecce evitando il completo attraversamento, devono essere costituiti da materiali che non arrechino danno alle frecce. Il bersaglio deve essere posizionato in modo che l'avvicinamento per il recupero e l'estrazione delle frecce sia agevole, stabile e per nessun motivo pericoloso. A tal proposito sarà effettuata, prima dell'inizio di ogni torneo, una ricognizione con tutti i rappresentanti dei gruppi partecipanti al Torneo, per controllare l'effettiva sicurezza delle piazzole ed eventualmente chiarire situazioni di dubbio o potenziale pericolo di alcune di esse e intervenire per la modifica o, in caso di effettiva difficoltà, alla sua soppressione. A tal proposito sarebbe uaspicabile la presenza sul campo di gara di almeno uno o più rappresentanti almeno mezz'ora prima dell'inizio del Torneo in modo da non inficiarne l'orario.

ART 11 Classifiche tornei, punteggi e premi finali per categorie e squadre

Per ogni Torneo saranno stilate due classifiche distinte: una relativa agli arcieri iscritti al Torneo dei Castelli e l'altra tra gli arcieri ospiti. A fine gara saranno quindi premiati tutti gli arcieri ma in base alle due classifiche distinte:

- quella per gli arcieri "ospiti" divisi per categorie che saranno premiati con diploma o comunque a discrezione della compagnia organizzatrice senza punti per la classifica generale;
- l'altra tra gli arcieri "del torneo dei castelli" divisi per categoria e ai quali saranno assegnati premi di maggior valore e i punti della classifica generale.

Il Torneo vedrà, a fine anno sportivo, l'assegnazione di due premi finali, il trofeo a squadre denominato **Migliore Squadra** e il trofeo per Singolo Arciere denominato **Miglior Arciere**. Nella classifica a squadre si premierà solamente la squadra prima classificata; nella classifica singolo arciere si premierà il miglior arciere per specialità (escluso i cuccioli) con un premio di maggior qualità mentre ai secondi e terzi classificati sarà assegnato un attestato di piazzamento. Per i cuccioli saranno premiati con medaglie i primi tre classificati nella classifica generale.

Dopo ogni gara in calendario, dovranno essere inviate celermente tramite mail al comitato organizzatore le classifiche degli arcieri partecipanti al Torneo dei castelli e la segreteria assegnerà loro i punteggi validi per le classifiche generali distinte per categorie. Su richiesta delle singole società potranno essere inviati anche gli score tramite foto o formato a scelta.

TROFEO A SQUADRE

- Per la classifica a squadre saranno sommati, alla fine di ogni gara, i migliori tre punteggi di ogni compagnia senza distinzione di categoria, ma **ad esclusione dei Cuccioli**. In base alla classifica che sarà determinata, saranno assegnati, i seguenti punteggi in base al piazzamento:

Posizione	Punti
1°	10
2°	8
3°	6
4°	4
5°	3
6°	2
dal 7°	1

- Tutti i punteggi dalle Compagnie ottenuti per i piazzamenti ad ogni gara, saranno sommati e determineranno la classifica finale del **Trofeo a Squadre**.
- In caso di parità di punteggio tra due squadre, saranno assegnate ad entrambe il medesimo punteggio che andrà a scalare i punti nelle posizioni successive
- A fine stagione sportiva sarà stilata la classifica generale delle prime tre squadre classificate, a parità di punteggi tra due o più squadre, si stabilirà la classifica in base ai podi della squadra:
 - 1) maggior primi posti
 - 2) maggiori secondi posti totali
 - 3) maggiori terzi posti
 - 4) maggiori primi posti o a scalare secondi e terzi in podio dei propri arcieri

TROFEO SINGOLO ARCIERE

- saranno assegnati alla fine di ogni singolo torneo in calendario nel torneo, a tutti i singoli arcieri distinti per categoria, i punti valevoli per la "Classifica generale del Torneo" in base alla seguente metodologia: saranno assegnati punteggi a partire da 30 punti a scalare di 2 fino al minimo di 2 punti che sarà al 15° piazzamento dal 16° in poi sarà assegnato 1 punto a tutti fino a fine classifica
- Tutti i punteggi, di ogni singola gara, saranno sommati e determineranno il punteggio finale delle classifiche per categoria e l'assegnazione del **Trofeo Singolo Arciere**.
- A fine stagione sportiva sarà stilata la classifica generale, a parità di punteggi generali tra due o più atleti, si stabilirà la classifica in base a:
 - 1) maggiori primi posti
 - 2) maggiori secondi posti
 - 3) maggiori terzi posti
 - 4) maggiori punti nella classifica a squadre
 - 5) migliori piazzamenti a squadre a scalare dal primo al terzo posto

RIEPILOGO PREMI FINALI

Come già affrontato all'inizio dell'anno sportivo, come già specificato nell'Art3 di questo regolamento, sarà chiesta una quota una tantum di 50Euro che servirà alla realizzazione dei premi finali. Alla fine dell'anno sportivo, ed in coincidenza con l'ultima gara in programma, verranno assegnati i premi finali delle due categorie.

Per il premio al miglior "**Singolo Arciere**" saranno premiati tutti i primi classificati come migliori arcieri ma saranno premiati anche i secondi e terzi come indicato meglio di seguito nello schema:

<ul style="list-style-type: none">• Arco Storico Messeri• Arco Storico Dame• Arco Foggia Storica Messeri• Arco Foggia Storica Dame• Juvines categoria unica uomini donne• Paggi	Premio di qualità ai primi classificati attestato o diploma ai secondi e terzi
<ul style="list-style-type: none">• Cuccioli	Medaglie ai primi tre classificati

Per il premio "**Migliore Squadra**" si premia solo la squadra prima classificata.

PER QUANTO SOPRA

Il presente regolamento è stato letto, condiviso, accettato e firmato da tutte le compagnie che faranno parte del Torneo, che si impegnano a porlo in atto durante le proprie gare e durante la partecipazione alle gare organizzate in calendario.

Semplici regole che garantiranno il corretto svolgimento delle gare in piena sintonia ed armonia di intenti sportivi, di amicizia e convivialità.

Attuativo in data 8 Febbraio 2020

Modifiche:

08 Marzo 2023

23 settembre 2024

12 Gennaio 2025